



# Prosedur Pengajuan Kerja Praktek Semester Ganjil 2020/2021

NO. 002/PENG/FIK/KPS/UNAMA/IX/2020

Kepada seluruh mahasiswa/i yang akan Mengontrak/Mengulang matakuliah Kerja Praktek pada semester **Ganjil 2020/2021** agar memperhatikan informasi berikut ini :

## A. Persyaratan Pengontrakan Matakuliah Kerja Praktek (KP)

### 1. Persyaratan akademik

- Mahasiswa telah menyelesaikan matakuliah **minimal 100 SKS (mulai angkatan 2015 ke bawah) dan 104 SKS (angkatan 2016)** lulus (Nilai D/D+ maksimal 6 sks)
- Untuk nilai D/D+ di atas 6 sks, akan dianggap E yang berimbas kepada pengurangan jumlah SKS yang akan merujuk pada poin a.
- Indeks Prestasi Kumulatif (IPK)  $\geq 2.0$
- Telah menyelesaikan matakuliah **Metode Penelitian**

### 2. Peraturan pendaftaran

- Melakukan pengontrakan matakuliah Kerja Praktek pada semester berjalan
- Upload proposal kerja praktek perseorangan maupun berkelompok (maksimal 3 orang) melalui <https://s.id/KPstara1>

## B. Prosedur Pendaftaran dan Pengajuan Proposal Kerja Praktek

Mahasiswa/i yang telah mengontrak matakuliah kerja praktek agar memperhatikan dan melengkapi persyaratan sebagai berikut :

- Fotokopi KRS semester **Ganjil 2020/2021**
- Proposal KP (Lihat Format Proposal KP)

Seluruh persyaratan diupload **paling lambat** pada tanggal **23-26 September 2020**.

**Catatan : Bagi yang Mengulang Matakuliah KP, dapat mengajukan judul yang sama pada KP sebelumnya / judul yang baru.**

Demikianlah informasi ini disampaikan agar diperhatikan

Jambi, 15 September 2020

Tertanda,



Akademik



## **TOPIK / TEMA KP**

### **Program Studi Teknik Informatika (TI):**

1. Pengembangan Perangkat Lunak :
  - Data Mining , SPK, Penerapan AI (Artificial Intelligence) seperti game theory, fuzzy logic dll
  - GIS (*Geographic Information System*)
  - Pemrograman berbasis WEB, mengarah pada :  
E-Learning, E-Government, serta aplikasi berbasis web lainnya (kecuali E-Commerce). Didukung dengan Database dan menggunakan Bahasa Pemrograman berbasis WEB.
  - Pemrograman Berbasis Multimedia (Game edukasi)
  - Pemrograman aplikasi mobile.
2. Keamanan Data / Jaringan (Enkripsi)
3. Jaringan (Network) :
  - Analisa Jaringan
  - Perancangan infrastruktur jaringan
4. Analisis Algoritma atau Metode tertentu
5. Evaluasi Usability Perangkat Lunak/Web

### **Program Studi Sistem Informasi (SI):**

1. Pengembangan Perangkat Lunak
  - Pengembangan Perangkat lunak yang akan digunakan oleh suatu organisasi baik yang baru maupun yang sudah ada sebagai pelengkap sistem yang telah berjalan pada organisasi tersebut.  
Pemrograman berbasis WEB, mengarah pada : e-Commerce, e-Learning, e-Government. Didukung dengan Database dan menggunakan Bahasa Pemrograman berorientasi WEB seperti PHP, dll
  - Decision Support System (Sistem Penunjang Keputusan), Data Mining
  - GIS (*Geographic Information System*)
2. Analisis Pemanfaatan / Penerapan IT dalam suatu organisasi
3. Evaluasi IT (Cobit, ITIL, TOGAF Framework)
4. Evaluasi Usability Perangkat Lunak/Web

### **Program Studi Sistem Komputer (SK):**

1. Kecerdasan Buatan, Logika Fuzzy, Jaringan Syaraf Tiruan (JST)
2. Sistem Kontrol (Mikrokontroler, sistem tertanam, PLC), Propotional Integral Derivative (PID)
3. Jaringan (Network), Keamanan Jaringan, IoT
4. Robotik

### **Ketentuan Baru:**

- Proposal KP dengan topik **Data Mining**, **WAJIB** sudah memiliki **DATA** dan **DILAMPIRKAN** dalam proposal, jika tidak dilakukan proposal akan ditolak.
- Semua KP yang memiliki objek silakan meminta surat permohonan ijin penelitian di Front Office.
- Wajib melampirkan surat balasan ijin penelitian dari objek penelitian.

**ANALISA AKUNTANSI PADA SISTEM INFORMASI KEUANGAN**  
**Studi Kasus : PT. ABECE FINANCE**

PROPOSAL KERJA PRAKTEK



Diajukan oleh :

Ahmad Barokah	8040150100
Sri Rejeki	8040150200
David Hoky	8040150300

Untuk memenuhi persyaratan penelitian  
Pada Matakuliah Kerja Praktek

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA**  
**2020**