



Prosedur Pengajuan Proposal Tugas Akhir Semester Genap 2021/2022

NO. 035/PENG/KPS/FIK/UNAMA/III/2022

Bagi Mahasiswa/i yang mengontrak matakuliah Tugas Akhir di Semester **Genap 2021/2022** agar memperhatikan persyaratan sebagai berikut :

Tanggal Penting:

No	Kegiatan	Tanggal
1	Pengumpulan Proposal Tugas Akhir	18-19 Maret 2022

I. Persyaratan akademik

1. Mahasiswa telah menyelesaikan matakuliah minimal **124 SKS (angkatan di bawah 2016) dan 126 SKS (angkatan 2016 ke atas)** (tanpa nilai E dan Nilai D/D+ maksimal 6 sks)
2. Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) ≥ 2.0
3. Telah menyelesaikan matakuliah Proyek Penelitian (Kerja Praktek)
4. Mengontrak matakuliah Tugas Akhir pada semester ini.
5. Mengupdate Nomor Induk Kependudukan (NIK) melalui <http://siakad.unama.ac.id>

II. Kategori Pendaftaran

KODE : A

Mahasiswa/i yang baru pertama kali mengontrak matakuliah Tugas Akhir

1. KRS semester berjalan
2. **Kwitansi Pembayaran dari E-Pay** Bagi yang **SUDAH Ujian Sertifikasi Kompetensi** membayar sebesar **Rp. 1.300.000,- dan Bagi yang BELUM sebesar Rp. 1.750.000,-** dengan rincian :
 - a. Biaya tersebut dipergunakan untuk kegiatan bimbingan Tugas Akhir maksimal 2 semester
 - b. Ujian labor
 - c. Sidang Tugas Akhir
 - d. Belajar *TOEFL Preparation* (Rp. 400.000,-)
 - e. **Ujian Sertifikasi Kompetensi. (Rp.450.000,-) (Keterangan dijelaskan di halaman selanjutnya)**
3. Proposal Tugas Akhir dan berkas persyaratan di atas diupload melalui <https://sintap.unama.ac.id>

KODE : B

Mahasiswa yang melanjutkan Tugas Akhir terhitung Semester kedua

1. KRS semester berjalan
2. Kartu bimbingan Tugas Akhir
3. Untuk mahasiswa yang cuti pada semester sebelumnya harap menyertakan fotokopi surat keterangan cuti dan Aktif Kuliah Kembali.
4. Berkas persyaratan di atas diupload melalui <https://sintap.unama.ac.id>

KODE : C

Mahasiswa yang melanjutkan Tugas Akhir terhitung semester ketiga dan belum di acc Pembimbing Tugas Akhir (Dihitung mulai dari semester saat pembayaran biaya bimbingan Tugas Akhir terakhir)

1. KRS semester berjalan
2. **Kwitansi Pembayaran dari E-Pay** sebesar **Rp. 900.000,-**
Biaya tersebut dipergunakan untuk kegiatan bimbingan Tugas Akhir maksimal 2 semester, Ujian labor dan sidang Tugas Akhir
3. Kartu bimbingan Tugas Akhir
4. Berkas persyaratan di atas diupload melalui <https://sintap.unama.ac.id>

KODE : D

Untuk mahasiswa yang gagal ujian labor dan gagal sidang Tugas Akhir , atau menunggu sidang saja:

1. KRS semester berjalan
2. Bukti pembayaran sidang ulang Ujian Labor/Tugas Akhir
3. Berkas persyaratan di atas diupload melalui <https://sintap.unama.ac.id>

Prosedur Pendaftaran

- Pembayaran administrasi dilakukan melalui transfer/setoran langsung ke rekening **PANIN 580.50.69.898 a/n Yayasan Dinamika Bangsa**.
- Bukti pembayaran dari Bank kemudian di upload melalui laman <https://epay.unama.ac.id> **untuk mendapatkan kwitansi pembayaran dari E-Pay**
- Seluruh dokumen persyaratan diupload **18-19 Maret 2022**.
- **Kode Topik Tugas Akhir dengan rincian sebagai berikut :**
 - **AI** = Kecerdasan Buatan, Data Mining, Sistem Pakar, Sistem Penunjang Keputusan
 - **WEB** = Aplikasi Berbasis Web, E-Commerce, E-Information, dll
 - **PS** = Aplikasi Sistem Pengolahan Data (VB.Net, Java)
 - **ASI** = Analisis Sistem Informasi, Evaluasi Sistem Informasi (Cobit)
 - **MM** = Multimedia, Game, Augmented Reality, Aplikasi Pembelajaran, Aplikasi Mobile
 - **IMK** = Evaluasi Usability
 - **GIS** = Sistem Informasi Geografis
 - **NW** = Jaringan (Network), IoT
 - **SK** = Sistem Kontrol, Robot

III. SANKSI

Peserta yang tidak memenuhi persyaratan dan mendaftar diluar dari ketentuan diatas dinyatakan tidak terdaftar dalam kegiatan Tugas Akhir (Bimbingan, Ujian Labor, dan atau Sidang Tugas Akhir). Peserta yang terkena sanksi dapat mendaftar kembali di semester berikutnya.

Jambi, 17 Maret 2022

Tertanda,



Format Proposal Tugas Akhir

Proposal Tugas Akhir terdiri dari 3 bagian, yaitu :

- Bagian Awal
- Bagian Isi
- Bagian Akhir

Bagian Awal

Bagian awal mencakup halaman judul dan halaman pernyataan hasil evaluasi. (lihat contoh)

Bagian Isi

- Latar Belakang

Latar belakang memuat informasi dasar pentingnya topik ini. Latar belakang mencerminkan dinamika proses pemikiran mengapa fenomena/gejala yang dijumpai menggugah niat untuk melakukan penelitian

- Perumusan Masalah

Masalah yang diteliti dirumuskan secara spesifik dalam pertanyaan penelitian, bukan pernyataan

- Batasan Masalah

Batasan masalah memberikan batasan yang jelas bagian mana dari masalah yang akan dikaji dan bagian mana yang tidak

- Tujuan dan manfaat penelitian

Tujuan penelitian berisi tujuan spesifik atau target yang ingin dicapai dengan melakukan penelitian. Tidak perlu ada informasi yang menyatakan tujuan/manfaat pribadi seperti memperoleh gelar S1. Sedangkan manfaat penelitian merupakan dampak dari tercapainya tujuan penelitian.

- Landasan Teori

Pada bagian ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian. Pembahasan pada bagian ini, difokuskan pada literatur-literatur yang membahas konsep teoritis yang relevan dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian.

- Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian mencakup bahan penelitian, alat penelitian dan metode penelitian.

Bahan penelitian : berisi bahan-bahan yang digunakan untuk melakukan penelitian. Pengolahannya menghasilkan bahan kajian penelitian. Contoh pada pengembangan sistem informasi, bahan penelitiannya adalah proses bisnis yang berlaku, misalnya prosedur pembayaran gaji.

Alat penelitian : piranti yang digunakan untuk melakukan pengolahan data / bahan penelitian. Misalnya perangkat keras dan perangkat lunak.

Metode Penelitian : uraian lengkap dan terinci tentang langkah-langkah yang diambil dalam pelaksanaan penelitian termasuk teknik pengumpulan dan analisis data.

- Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian merupakan gambaran tentang tahapan-tahapan penelitian, rincian kegiatan-kegiatan dalam setiap tahapan dan waktu yang diperlukan.

Bagian Akhir

Bagian akhir berisi daftar pustaka yang berisi literatur baik jurnal, buku, ataupun sumber dari internet.

Kerangka Proposal Tugas Akhir

1. Halaman Judul
2. Identitas Proposal Penelitian
3. Latar Belakang
4. Rumusan Masalah
5. Batasan Masalah
6. Tujuan dan Manfaat Penelitian
7. Landasan Teori
8. Metodologi Penelitian
 - a. Alat dan bahan penelitian
 - b. Metode Penelitian
9. Jadwal Penelitian
10. Daftar Pustaka
11. Lampiran Surat Ijin dari Objek Penelitian

TOPIK / TEMA TUGAS AKHIR

Program Studi Teknik Informatika (TI):

1. Pengembangan Perangkat Lunak :
 - Data Mining , SPK, Penerapan AI (Artificial Intelligence) seperti game theory, fuzzy logic dll
 - GIS (*Geographic Information System*)
 - Pemrograman berbasis WEB, mengarah pada :
E-Learning, E-Government, serta aplikasi berbasis web lainnya (kecuali E-Commerce). Didukung dengan Database dan menggunakan Bahasa Pemrograman berbasis WEB.
 - Pemrograman Berbasis Multimedia (Game edukasi)
 - Pemrograman aplikasi mobile.
2. Keamanan Data / Jaringan (Enkripsi)
3. Jaringan (Network) :
 - Analisa Jaringan
 - Perancangan infrastruktur jaringan
4. Analisis Algoritma atau Metode tertentu
5. Evaluasi Usability Perangkat Lunak/Web

Program Studi Sistem Informasi (SI):

1. Pengembangan Perangkat Lunak
 - Pengembangan Perangkat lunak yang akan digunakan oleh suatu organisasi baik yang baru maupun yang sudah ada sebagai pelengkap sistem yang telah berjalan pada organisasi tersebut. Pemrograman berbasis WEB, mengarah pada : e-Commerce, e-Learning, e-Government. Didukung dengan Database dan menggunakan Bahasa Pemrograman berorientasi WEB seperti PHP, dll
 - Pemrograman Berbasis Multimedia
 - Pemrograman Berbasis Mobile
 - Decision Support System (Sistem Penunjang Keputusan), Data Mining
 - GIS (*Geographic Information System*)
2. Analisis Pemanfaatan / Penerapan IT dalam suatu organisasi
3. Evaluasi IT (Cobit, ITIL, TOGAF Framework)
4. Evaluasi Usability Perangkat Lunak/Web

Program Studi Sistem Komputer (SK):

1. Kecerdasan Buatan, Logika Fuzzy, Jaringan Syaraf Tiruan (JST)
2. Sistem Kontrol (Mikrokontroler, sistem tertanam, PLC), Propotional Integral Derivative (PID)
3. Jaringan (Network), Keamanan Jaringan, IoT
4. Robotik

Ketentuan Baru:

- Proposal Tugas Akhir dengan topik **Data Mining**, **WAJIB** sudah memiliki **DATA** dan **DILAMPIRKAN** dalam proposal, jika tidak dilakukan proposal akan ditolak.
- Semua Tugas Akhir yang memiliki objek silakan meminta surat permohonan ijin penelitian di Front Office.
- Wajib melampirkan surat balasan ijin penelitian dari objek penelitian, jika tidak melampirkan surat ijin penelitian akan ditolak.

CONTOH HALAMAN JUDUL

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DAERAH PARIWISATA
PROVINSI JAMBI BERBASIS WEB**

PROPOSAL TUGAS AKHIR



Diajukan oleh :
Arnold Suasanasegar
8040180666

Untuk Persyaratan Penelitian Dan Penulisan Tugas Akhir
Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA
2022**

IDENTITAS PROPOSAL PENELITIAN

Judul Proposal :

.....

.....

Program Studi :

Jemjang Pendidikan : Strata 1 (S1)

Peneliti :

a. Nama Lengkap :

b. NIM :

c. Jenis Kelamin :

d. Tempat/Tgl. Lahir :

e. Alamat :

f. No. Telepon :

g. Email :

UJIAN LABOR DASAR

1. Ujian ini wajib diikuti oleh mahasiswa sebagai salah satu syarat untuk maju ke sidang Tugas Akhir.
2. Yang diujikan adalah materi Microsoft Word dan Microsoft Excel.

UJIAN SERTIFIKASI KOMPETENSI (USK)

1. Ujian Sertifikasi Kompetensi (USK) ini dilaksanakan sebagai komplementer Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI) kepada mahasiswa yang merupakan amanat Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan (Permendikbud) Nomor 81 Tahun 2014 tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi dan Sertifikat Profesi Pendidikan Tinggi.
2. USK wajib diikuti oleh mahasiswa sebagai salah satu syarat wisuda.
3. Bagi mahasiswa yang dinyatakan lulus USK akan mendapatkan sertifikat kompetensi, sedangkan yang tidak lulus hanya akan mendapat sertifikat peserta.
4. USK terbagi menjadi:
 - a. USK Database (Prodi SI)
 - b. USK Jaringan (Prodi SK dan TI)
 - c. USK Pemrograman (Prodi TI)
5. Untuk Mahasiswa **Prodi Teknik Informatika wajib** memilih salah satu kompetensi: Jaringan atau Pemrograman (pilihan tidak dapat dirubah) di awal pengontrakan matakuliah Tugas Akhir.
6. Kegiatan USK terdiri dari 2 tahap:
 - a. Pembekalan materi
 - b. Ujian Kompetensi berbasis komputer (Computer Based Test)
6. Jadwal pelaksanaan USK akan ditentukan kemudian.
7. Biaya yang tercantum diatas Hanya berlaku untuk 1 semester berjalan (jika tidak melakukan tes/gagal disemester yang berjalan maka biaya tidak akan belaku untuk disemester berikutnya).